On y va! B1

Leçon

4

Activités ludiques pour la classe

Qu'est-ce qu'il faut que je fasse ?

Type d'activité

Grammaire et mémorisation

Objectif

Le subjonctif

Modalité

Plusieurs équipes de tandems

Matériel

Un jeu par groupe

Durée

10 à 15 minutes

Déroulement

Les fiches sont posées sur la table, face cachée. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. La première équipe retourne une carte et c'est à l'équipe voisine de formuler une phrase en utilisant le subjonctif, à partir de l'amorce *II faut que tu*...

Par exemple, aller chez le coiffeur → Il faut que tu ailles chez le coiffeur.

La carte est ensuite reposée à côté de la pioche et c'est au tour de l'équipe qui a parlé de tirer une carte que verbalisera l'équipe suivante. Chaque carte tirée est reposée sur la précédente : seule la dernière carte reste visible.

Prévenir les joueurs avant qu'ils doivent être attentifs parce qu'il faudra à un certain moment, répéter toutes les phrases.

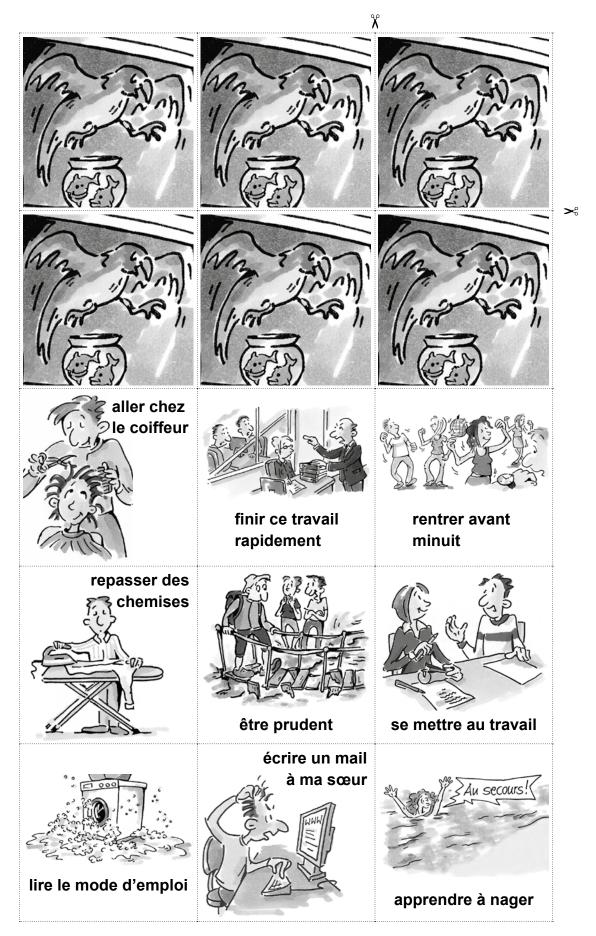
Le jeu s'interrompt lorsqu'un joueur tire une carte *Perroquet*. Il doit alors, avec l'aide de son co-équipier, restituer toutes les phrases (si possible dans l'ordre). Le tandem obtient un point par réponse correcte

L'équipe adverse vérifie à l'aide des cartes retournées. Est vainqueur le tandem qui totalise le plus de points à la fin du jeu.

Remarque

On peut simplifier le jeu en n'exigeant pas une restitution chronologique des phrases.

Activités ludiques pour la classe



Activités ludiques pour la classe

χ

